Глава 726  
  
  
  
ОДИН ЗА ВСЕХ, ВСЕ ЗА ХЭППИ-ЭНД  
◇  
  
Драгун Лунной Погони (Кэтураф Драгун).  
Это и есть разгадка слуха, появившегося незадолго до первой годовщины запуска «Рубежа Шангри-Ла»… примерно через десять месяцев после старта.  
  
─── Если установить в основной и дополнительный слоты высшие классы «Святой Рыцарь» и «Тёмный Рыцарь» и выполнить определённые условия, откроется скрытый наивысший класс.  
  
Изначально в основе этой гипотезы (слуха) лежала фраза «странствующий рыцарь, несущий свет и тень», найденная в информации, доступной после получения наивысших рыцарских классов «Святой Сияющий Рыцарь (Паладион)» и «Чёрный Запретный Рыцарь (Дарк Крусейдер)».  
  
Два класса, происходящие от рыцаря, но разделившиеся на веру и резню. Информация о «странствующем рыцаре», на которую намекали оба класса, будоражила сердца геймеров (того типа, о котором потом вспоминаешь с лёгким стыдом), и проводились активные проверки… но его истинная сущность оставалась неизвестной, и со временем слух был забыт как недостоверный.  
  
Но одна из игроков до сегодняшнего дня продолжала сражаться, выбрав своей профессией «Святого Рыцаря» и «Тёмного Рыцаря».  
По правде говоря, поскольку сила в игре ШанФро в основном зависит от навыков и магии, довольно удобные высшие классы позволяют нормально сражаться даже на передовой — вот основная причина, по которой Псайгер-0 не меняла классы.  
  
Но именно это и стало причиной выполнения одного из условий для получения «Драгуна Лунной Погони».  
  
Условия получения класса в «Рубеже Шангри-Ла» в основном делятся на три типа:  
  
・Условный  
・Сюжетный  
・Комбинированный  
  
Большинство классов относятся к сюжетному типу (получение через уникальные сценарии или квесты), условному типу (смена класса становится возможной при выполнении нескольких условий) или комбинированному типу (условия выполняются для активации сценария).  
«Драгун Лунной Погони» относится к комбинированному типу. Условия его получения — «установить классы „Святой Рыцарь“ и „Тёмный Рыцарь“ в состоянии, позволяющем перейти в наивысший класс, повысить скрытый параметр „Опыт Сражений“, а затем пройти уникальный сценарий, возникающий в бою с монстром с высоким параметром „Дикость“…» — в тексте звучит сложно, но вкратце:  
  
・Установить в основной и дополнительный слоты классы «Святой Рыцарь» и «Тёмный Рыцарь» в состоянии, позволяющем перейти в наивысший класс.  
・Обладать силой, о которой ходят слухи среди НПС, и не примыкать ни к стороне Святых Сияющих Рыцарей, ни к стороне Чёрных Запретных Рыцарей.  
・Вступить в захватывающий(・・・・・) бой с монстром, на котором можно ездить верхом.  
  
Таков порядок действий.  
  
Псайгер-0, с тех пор как активировала уникальный сценарий EX «Эпос Смертельного Кролика (Ворпал Банни)», сделала своей базой Лабиринтос. То есть она выполнила условие получения репутации «рыцаря, чьё местонахождение неизвестно». Кроме того, сразившись в одиночку с сильным монстром — бродячим Алма-арого Гетайроном, — она выполнила все условия.  
  
◆  
  
— …Вот как-то так.  
  
Ясно. В общем, она искала место, куда не суются гномы, и случайно наткнулась на этого Алма-арого Гетайрона, бронированную лошадь. Вступила с ним в жестокий бой в доспехах воина-они с палицей, и перед самым финальным ударом активировался уникальный сценарий. Она его вылечила, и в итоге смогла приручить…  
  
— Эм, а что это за класс, типа Кеттлбас Драгун?  
— Эээ… Его характеристики меняются днём и ночью.  
  
У меня есть сильное подозрение насчёт монстра с похожими свойствами. Более того, кто-то сделал меч из материалов этого монстра. Я видел его в зеркале, так что ошибки быть не может.  
  
— Сейчас… то есть ночью, это состояние «Лунная Погоня», а утром становится состоянием «Солнечное Пожирание»………  
— Что-то не так?  
— Никакого подтекста, нет, правда?  
— Э? Не очень понял, но… ладно.  
  
Узнав подробности, я понял, что это весьма уникальный (в смысле, интересный) класс.  
Ночью он управляет силами света, а днём — силами тьмы. Ночью, касаясь(・・・) света, он поглощает его силу, а днём, касаясь《・・・》 тени, управляет её силой.  
  
Решили попробовать.  
  
— Эээ, кажется… был, 【Магический Факел】 одноразовый магический свиток.  
  
Активирую. Над моей головой появляется сфера света, освещающая окрестности. Ну, для игрока это просто как будто сумерки перед закатом стали немного ярче…  
  
— Начинаю… 【Узурпация Лунного Затмения (Стил Эклипс)】!  
— Ого!?  
  
Что!? У меня внезапно МП уменьшилось. Нет, не только параметры изменились.  
  
Как бы описать то, что происходит перед глазами… Словно само освещённое пространство схвачено(・・・・・・) рукой госпожи Рей.  
Такого в реале точно не увидишь. Как будто… вот, как будто силой сдирают занавеску, которой является пространство. В общем, свет, исходящий от 【Магического Факела】, поглощается госпожой Рей вместе с моим МП.  
  
— Этот, схваченный свет… эээ, можно использовать для себя или перенаправить в атаку.  
— Поглощение МП с условиями — это жесть, не?..  
— А, простите! Возвращаю!!  
  
Можно передавать другим? Нет, погоди, неужели…  
  
— МП-хилер, значит…!?  
  
Жесть, это жесть. В зависимости от ситуации, этот класс может стать «правами человека», он скрывает ужасающий потенциал…!?  
  
— Госпожа Рей, это жесть… Что делать? Рассказать другим игрокам? Или сохранить в секрете?  
— Э, эээ…  
  
Я не собираюсь её осуждать, если она решит скрыть это. Во-первых, я сам не без греха, а во-вторых, я считаю, что те, кто не может найти воспроизводимый контент, тоже отчасти виноваты.  
Конечно, я не требую от хилеров или чистых магов искать условия для скрытого рыцарского класса, но госпожа Рей всего лишь установила классы Святого Рыцаря и Тёмного Рыцаря в основной и дополнительный слоты. По крайней мере, это проще, чем нанести 100 критических ударов по Лукаорну на 10-м или 20-м уровне без получения урона.  
  
Не бывает контента, который нельзя пройти, пока информация о нём не появится на вики.  
В ШанФро вряд ли возможен анализ данных или утечки, то есть решение о публикации информации об этом скрытом классе полностью зависит от воли госпожи Рей.  
  
— …Эм. Я… думаю, стоит… опубликовать.  
— Можно узнать причину?  
  
Я достаточно знаю госпожу Рей, чтобы понимать, что она делает это не для того, чтобы её хвалили. Не то чтобы это плохо, но, по крайней мере, причина у неё другая.  
  
— «Рубеж Шангри-Ла» — это… эм, всё-таки игра, поэтому, если только один или два человека будут слишком сильными, то в мировом сюжете может случиться что-то непоправимое, мне кажется.  
— Согласен.  
  
Глядя на рейдовых монстров, я уже давно подозревал неладное. Разработчики этой игры, если берутся за дело, то делают это всерьёз. В этой игре определённо есть понятие «гейм овер», даже если это VRMMO.  
  
Ближайший пример — Блуждающая Великая Чума. Если бы того рейдового монстра не удалось победить, Саардремма наверняка была бы уничтожена. Вряд ли такой монстр просто так развернётся и уйдёт.  
  
Ещё не все рейдовые монстры раскрыты, а мировой сюжет продвигается одновременно с прохождением уникальных сценариев EX… В истории всегда есть главный босс.  
И сражаться с ним придётся именно игрокам. Нет гарантии, что игроки, у которых есть реальная жизнь, смогут присутствовать в этом мире, развивающемся в реальном времени.  
  
Это касается и меня, и госпожи Рей. Если в день сдачи единого экзамена появится финальный босс, ничего не поделаешь. Даже я буду вынужден отдать приоритет реальным экзаменам, а не судьбе ШанФро.  
  
— …Было, неправильно?  
— Да нет, что ты? Скорее, я восхищаюсь, госпожа Рей… нет, Рэй-сан.  
  
Я бы, наверное, немного поколебался, а пока колебался, забыл бы опубликовать.  
  
— И вот, эм… на самом деле, я хотела бы попросить… о помощи…  
  
— М?  
・Узурпация Лунного Затмения (Стил Эклипс)  
Можно активировать на «свет». В активном состоянии прикосновение к свету (рука находится в свете) позволяет окутать руку «МП», количество которого зависит от силы света и источника. Если цель — моб, МП вычитается у него.  
Окутавший руку «свет» можно использовать для атаки или для восстановления МП себе или другим (при использовании для атаки накладывается эффект очищения и святой атрибут).  
  
・Узурпация Солнечного Затмения (Стил Эклипс)  
Можно активировать на «тень». В активном состоянии прикосновение к тени (рука скрыта от света тенью) позволяет окутать руку «ХП», количество которого зависит от густоты тени и источника. Если цель — моб, ХП вычитается у него.  
Окутавшую руку «тень» можно использовать для атаки или для восстановления ХП себе или другим (при использовании для атаки увеличивается заражение статусными эффектами и тёмный атрибут).